

РЕСПУБЛИКА БАШКОРТОСТАН

Премия в сфере креативных индустрий «Создатели»

ПРОЕКТ

«ТехноГлобус — IT-парк глобальных возможностей»

Креативная точка притяжения

Креативная индустрия: «Программное обеспечение»

«Здесь дети не мечтают о будущем — они его проектируют»

ПАСПОРТ ПРОЕКТА

Наименование проекта	«ТехноГлобус — IT-парк глобальных возможностей»
Номинация	Креативная точка притяжения
Креативная индустрия	Программное обеспечение
Организация-заявитель	Муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр детского творчества «Глобус» Советского района г. Уфы Республики Башкортостан»

Место реализации	г. Уфа, Республика Башкортостан
Год основания IT-парка	14 августа 2023 года
Целевая аудитория	Дети и молодёжь от 5 до 18 лет, семьи, педагогическое сообщество
География охвата	г. Уфа → Республика Башкортостан → Российская Федерация

1. Нормативно-правовая база проекта

Проект «ТехноГлобус — IT-парк глобальных возможностей» разработан и реализуется в соответствии со следующими нормативно-правовыми документами федерального и регионального уровней:

Федеральный уровень

- **Федеральный закон от 08.08.2024 № 330-ФЗ** «О развитии креативных (творческих) индустрий в Российской Федерации»
- **Распоряжение Правительства РФ от 20.09.2021 № 2613-р** об утверждении Концепции развития креативных (творческих) индустрий и механизмов осуществления их государственной поддержки до 2030 года
- **Распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022 № 678-р** «Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года»
- **Приказ Минпросвещения РФ от 27.07.2022 № 629** «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»
- **Приказ Минэкономразвития России от 23.04.2025 № 266** «Об утверждении перечня видов экономической деятельности в сфере креативных (творческих) индустрий»
- **Указ Президента РФ от 21.07.2020 № 474** «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года»

Региональный уровень (Республика Башкортостан)

- **Закон Республики Башкортостан от 30.06.2025 № 295-з** «О развитии креативных (творческих) индустрий в Республике Башкортостан»
- **Указ Главы Республики Башкортостан от 27.03.2024 № УГ-251** «Об утверждении Концепции развития креативных индустрий в Республике Башкортостан»
- **Указ Главы Республики Башкортостан от 10.03.2025 № УГ-229** «О Дне креативных индустрий в Республике Башкортостан»
- **Указ Главы Республики Башкортостан от 27.06.2025 № УГ-609** О грантах на поддержку проектов в сфере креативных индустрий
- **Постановление Правительства Республики Башкортостан от 01.11.2022 № 690** «Об утверждении Концепции развития дополнительного образования детей в Республике Башкортостан до 2030 года»
- **Постановление Правительства Республики Башкортостан от 22.07.2025 № 359** «Об утверждении критериев отнесения к субъектам креативных (творческих) индустрий»
- **Постановление Правительства Республики Башкортостан от 30.08.2019 № 535** «О внедрении системы персонифицированного финансирования дополнительного образования детей в Республике Башкортостан»

2. Краткое описание проекта

История

14 августа 2023 года после капитального ремонта здания был открыт IT-парк «ТехноГлобус» — современный технологический кластер в г. Уфе, созданный на базе Центра детского творчества «Глобус». Инициатива выросла из потребности региона в ранней профориентации и инженерно-технической подготовке детей и молодёжи. За два года «ТехноГлобус» прошёл путь от локального образовательного центра до федеральной площадки всероссийского уровня.

Цели

Раскрыть творческий и технический потенциал каждого ребёнка, сформировать у него навыки будущего — от программирования и инженерного мышления до креативности и командной работы, — и подготовить кадры для инновационного развития экономики Республики Башкортостан.

Задачи

1. Обеспечить доступ детей и молодёжи к современным образовательным программам в сфере IT и цифровых технологий;
2. Выстроить бесшовное образовательное пространство: детский сад → школа → вуз → реальный сектор экономики;
3. Сформировать soft-skills: проектное мышление, лидерство, креативность, критическое мышление;
4. Привлечь широкую аудиторию через экскурсии, мастер-классы, профильные смены и семейные форматы;
5. Создать платформу для обмена опытом между образовательными учреждениями регионов России.

Содержание

Обучающиеся осваивают востребованные направления: веб-дизайн и программирование, графический дизайн, медиалабораторию (цифровая журналистика, блогинг, фото-видеопроизводство), лабораторию VR/AR, робототехнику и конструирование, аэролабораторию (проектирование дронов), бизнес-инкубатор, интерактивные шахматы, компьютерную графику и 3D-моделирование, лазерный тир, техно-вышивальную мастерскую. Центр организует республиканские этапы чемпионата «Профессионалы» (юниорская линейка «Веб-технологии», «Программные решения для бизнеса»), городские конкурсы по дрон-рейсингу и компьютерной графике, профильную смену «Инженерные каникулы».

Особенности

«ТехноГлобус» — пилотная площадка Национальной киберфизической платформы «Берлога» (АСИ, Москва), носит статус «Федеральная площадка» официальных мероприятий. Реализует программу конструирования полноразмерных транспортных средств (до 80 моделей). Победитель грантовых конкурсов Росмолодёжи 2025 года. Выстроено сетевое взаимодействие с БГПУ им. М. Акмуллы и УГНТУ, работает ресурсный центр «Совет старшеклассников», первичное отделение «Движение первых». Площадку посещают делегации из Чеченской Республики, Республики Татарстан, Ярославской и Новгородской областей.

3. Обоснование соответствия номинации

Номинация «Креативная точка притяжения» в рамках креативной индустрии «Программное обеспечение» предполагает создание пространства, которое объединяет творческий и технологический потенциал, привлекает широкую аудиторию и формирует вокруг себя активное сообщество. «ТехноГлобус» полностью отвечает этим критериям.

Программное обеспечение как креативное ядро

Ядром образовательных программ центра является программное обеспечение: веб-разработка, программирование, проектирование цифровых продуктов, VR/AR-разработка, графический дизайн и компьютерная анимация. Дети не просто потребляют технологии — они создают цифровые продукты, осваивая код как инструмент творчества.

Точка притяжения на трёх уровнях

- **Локальный уровень:** центр, куда приходят дети и семьи Уфы для погружения в IT через экскурсии, мастер-классы и профильные смены.
- **Региональный уровень:** организатор чемпионатов и конкурсов республиканского масштаба.
- **Федеральный уровень:** площадка всероссийских мероприятий с официальным статусом и обменом опытом между регионами.

Креативная составляющая

Креативность выражается не только в обучении коду, но и в развитии изобретательского мышления, визуального и медиадискурса, создании стартапов в бизнес-инкубаторе, арт-терапевтических проектах. Технологии служат средством самовыражения и решения реальных задач, а не самоцелью.

«ТехноГлобус» — пространство, где программное обеспечение становится фундаментом креативного образования, а масштаб и многообразие форматов делают его подлинной точкой притяжения для детей, семей, педагогов и партнёров по всей России.

4. Региональный компонент Республики Башкортостан

Контекст развития креативных индустрий в Республике Башкортостан

Республика Башкортостан входит в тройку лучших регионов России в сфере креативных индустрий. Регион первым в стране учредил День креативных индустрий (8 августа) и Совет по их развитию, принял закон о развитии креативных индустрий, создал Фонд креативных проектов с капиталом 50 млн рублей. В республике определены 16 направлений креативных индустрий — от музыки и кино до дизайна и IT-технологий.

«ТехноГлобус» встроен в эту экосистему как уникальное звено: он работает на стыке дополнительного образования детей и креативной индустрии «Программное обеспечение», обеспечивая ранний вход ребёнка в мир технологий через творчество.

Бесшовное образование: от детского сада до реального сектора экономики РБ

Стратегический приоритет проекта — создание непрерывного образовательного пространства, охватывающего все этапы становления будущего специалиста:

- **Детский сад** → раннее выявление способностей, знакомство с конструированием и логикой через адаптированные программы.
- **Школа** → углублённое освоение IT-направлений, участие в чемпионатах, проектная деятельность.
- **Вуз** → сетевое взаимодействие с БГПУ им. М. Акмуллы и УГНТУ: студенты проходят практику, преподаватели участвуют в экспертной оценке проектов.
- **Реальный сектор экономики РБ** → стажировки на предприятиях-партнёрах, знакомство с требованиями рынка труда уже в школьные годы.

Вклад в стратегию развития Республики Башкортостан

Проект напрямую способствует реализации ключевых стратегических документов республики:

- **Закон РБ № 295-з от 30.06.2025:** формирует инфраструктуру креативной индустрии «Программное обеспечение» в системе дополнительного образования детей.
- **Концепция развития креативных индустрий РБ (Указ УГ-251):** создаёт креативный кластер, объединяющий образовательные, технологические и культурные практики.
- **Концепция развития доп. образования детей РБ до 2030 (Постановление № 690):** обновляет содержание программ технической направленности, внедряет персонифицированное финансирование.
- **Указ УГ-229 от 10.03.2025 «О Дне креативных индустрий»:** проводит мероприятия, популяризирующие креативные индустрии среди детей и молодежи РБ.

Сетевое взаимодействие и партнёрская экосистема

Центр детского творчества «Глобус» выполняет роль ресурсного центра для образовательных учреждений Советского района г. Уфы и республики в целом. Выстроено сетевое взаимодействие со следующими партнёрами:

- **БГПУ им. М. Акмуллы:** студенческая практика, экспертная оценка проектов, лекции для старшеклассников.
- **УГНТУ:** профориентация, инженерные кейсы, знакомство с нефтегазовым сектором РБ.
- **Агентство стратегических инициатив (АСИ, Москва):** пилотная площадка Национальной киберфизической платформы «Берлога».
- **«Движение первых»:** первичное отделение Советского района г. Уфы.
- **Росмолодёжь:** победитель грантовых конкурсов 2025 года («ПрофТур: Твои Горизонты», «Цвета графики»).
- **Индустриальные партнёры чемпионатного движения «Профессионалы»:** практико-ориентированные стажировки, реальные производственные кейсы.
- **Образовательные учреждения Чеченской Республики, Республики Татарстан, Ярославской и Новгородской областей:** обмен опытом, межрегиональное сотрудничество.

5. Направления образовательных программ

Все направления объединены общей миссией: раскрыть потенциал каждого ребёнка через творческое освоение технологий.

Направление	Описание
Веб-дизайн и программирование	Создание цифровых продуктов и освоение кода. Развитие лидерства, командной работы и проектного мышления.
Графический дизайн	Визуальное мышление, композиция, работа с цветом, шрифтом и смыслом. Освоение инструментов цифровой графики.
МедиаЛаборатория (ГлобалМедиа и МедиаПро)	Цифровая журналистика, блогинг, ораторское мастерство, фото-видеопроизводство.
Лаборатория VR/AR	Виртуальная и дополненная реальность — создание иммерсивных цифровых миров.
Робототехника и конструирование	Инженерное моделирование, проектирование и сборка полноразмерных транспортных средств (до 80 моделей).
АэроЛаборатория	Проектирование и создание дронов, участие в дрон-рейсинге.
Бизнес-инкубатор	Основы предпринимательства, запуск собственных стартапов.
Интерактивные шахматы	Развитие когнитивных навыков через цифровые платформы.
Компьютерная графика и 3D-моделирование	Мультипликация, 3D-ручка, создание объёмных моделей.
Лазерный тир	Развитие точности, концентрации, стрессоустойчивости и патриотических качеств.
Техно-вышивальная мастерская	Синтез традиционного рукоделия и цифровых технологий — компьютерная графика, программирование и дизайн через создание авторских вышивальных проектов.

6. Ключевые мероприятия и достижения

Чемпионатное движение

- **Республиканский этап чемпионата «Профессионалы» (юниорская линейка):** компетенции «Веб-технологии» и «Программные решения для бизнеса». Победители и призёры в номинациях «Предпринимательство», «Веб-технологии», «Графический дизайн».
- **Городские конкурсы по дрон-рейсингу:** «Крылья Победы», «Орбита скорости» — соревнования по проектированию и управлению дронами.
- **Городской конкурс по компьютерной графике:** «Цифровое перо» — творческое состязание в области цифрового дизайна.
- **Открытый городской конкурс «ТехНаСтарт»:** скоростная сборка объёмного конструктора-трансформера (с 2024 года).
- **Профильная смена «Инженерные каникулы»:** погружение в робототехнику, программирование, конструирование, авиа- и автомоделирование.
- **Всероссийский профессиональный конкурс «Арктур»:** в мае 2025 года Центр принимал гостей из всех регионов страны.

Грантовые победы (Росмолодёжь, 2025 год)

- **«ПрофТур: Твои Горизонты»** — проект ранней профориентации школьников через знакомство с реальными предприятиями, профессиями и карьерными траекториями.
- **«Цвета графики»** — социально значимая инициатива для детей, требующих особого внимания: арт-терапия, графическое творчество и игровая реабилитация как инструменты развития и социализации.

Статусы и признание

- Статус «Федеральная площадка» официальных мероприятий;
- Пилотная площадка Национальной киберфизической платформы «Берлога» (АСИ, Москва);
- Организатор республиканских и городских соревнований всероссийского уровня;
- Ресурсный центр «Совет старшеклассников» Советского района г. Уфы;
- Первичное отделение «Движение первых» Советского района г. Уфы.

7. Целевая аудитория

- **Дети и подростки 5–18 лет:** основная аудитория образовательных программ — от раннего конструирования до программирования и запуска стартапов.
- **Семьи с детьми:** семейные мастер-классы, экскурсии по IT-парку, индивидуальные консультации для родителей.
- **Образовательные учреждения:** детские сады, школы Советского района г. Уфы и республики — сетевое взаимодействие, выездные мастер-классы.
- **Студенты и преподаватели вузов:** БГПУ им. М. Акмуллы, УГНТУ — практика, экспертная оценка, лекции.
- **Педагогическое сообщество:** виртуальный методический кабинет, обмен опытом, профессиональные конкурсы.
- **Делегации других регионов:** профессиональный обмен, межрегиональное сотрудничество в сфере IT-образования.

8. Этапы реализации проекта

6. **I этап (2023–2024):** Открытие IT-парка после капитального ремонта. Формирование образовательной среды, запуск базовых направлений (веб-дизайн, программирование, робототехника, медиалаборатория). Включение в пилотную площадку АСИ «Берлога». Организация первых республиканских этапов чемпионата «Профессионалы».
7. **II этап (2024–2025):** Расширение направлений (VR/AR, аэролаборатория, бизнес-инкубатор, техно-вышивальная мастерская, лазерный тир). Запуск программы конструирования полноразмерных транспортных средств. Получение статуса «Федеральная площадка». Победы в грантах Росмолодёжи. Проведение всероссийского конкурса «Арктур».
8. **III этап (2025–2026 и далее):** Масштабирование форматов, развитие межрегионального сотрудничества. Интеграция в экосистему креативных индустрий Республики Башкортостан в соответствии с Законом РБ № 295-з. Развитие сетевого взаимодействия с предприятиями реального сектора экономики РБ.

9. Ожидаемые результаты и эффекты

Образовательные эффекты

- Раннее выявление и развитие технических и творческих способностей детей;
- Формирование навыков будущего: программирование, инженерное мышление, креативность, командная работа;
- Повышение охвата детей качественными программами технической направленности в Республике Башкортостан;

- Подготовка кадров для инновационного развития экономики РБ через систему бесшовного образования.

Социальные эффекты

- Создание точки притяжения для детей, семей и педагогов г. Уфы и республики;
- Социализация детей через включение в проектную и командную деятельность;
- Развитие добровольческих и патриотических инициатив через «Движение первых»;
- Инклюзивность: проект «Цвета графики» для детей, требующих особого внимания.

Экономические эффекты

- Формирование пула молодых IT-специалистов для экономики Республики Башкортостан;
- Развитие креативной экономики РБ через подготовку будущих предпринимателей (бизнес-инкубатор);
- Привлечение грантовых и внебюджетных средств в сферу дополнительного образования;
- Увеличение туристического и посетительского потока за счёт межрегиональных мероприятий.

10. Устойчивость и перспективы развития

Проект обладает встроенными механизмами устойчивости:

- **Институциональная база:** проект реализуется на базе действующего образовательного учреждения с материально-технической и кадровой инфраструктурой.
- **Сетевое взаимодействие:** партнёрства с вузами, предприятиями, АСИ и регионами обеспечивают Diversity ресурсов и экспертизы.
- **Грантовая поддержка:** подтверждённая способность выигрывать грантовые конкурсы федерального уровня (Росмолодёжь).
- **Нормативная база:** соответствие Закону РБ № 295-з и Концепции развития креативных индустрий РБ обеспечивает доступ к мерам государственной поддержки.
- **Сообщество:** ресурсный центр «Совет старшеклассников» и «Движение первых» формируют активное сообщество, invested в развитие проекта.

Перспективы

9. Расширение географии участников до уровня Приволжского федерального округа;
10. Открытие новых лабораторий на основе анализа потребностей экономики РБ;
11. Создание цифровых образовательных продуктов для дистанционного охвата удалённых районов республики;
12. Интеграция в Фонд креативных проектов Республики Башкортостан как модельный проект креативной точки притяжения.

«ТехноГлобус» — не просто IT-парк. Это креативная точка притяжения, где программное обеспечение становится языком творчества, а каждый ребёнок — автором будущего Республики Башкортостан.